



Proyecto de Artes Visuales y Tecnología

“Animalito con material reciclado”

Curso: Segundo C	Asignaturas Integradas: <ul style="list-style-type: none">- Artes Visuales- Tecnología	Docente: Danixsi Correa Pérez
OBJETIVOS: <ul style="list-style-type: none">- Artes visuales: OA N°3: Expresar emociones e ideas en sus trabajos de arte, a partir de la experimentación con: materiales de modelado, de reciclaje, naturales, papeles, cartones, pegamentos, lápices, pinturas, textiles, herramientas para dibujar, pintar, cortar, modelar, unir. (pincel, procedimientos de dibujo y pintura).- Tecnología: OA N°3: Elaborar un objeto tecnológico para responder a desafíos, experimentando con: técnicas y herramientas para medir, cortar, plegar, pegar, pintar, entre otras; materiales como papeles, fibras, plásticos, desechos, entre otros.		
Materiales: Tubo de papel higiénico, tempera, pinceles, objetos reciclados a elección para decorar (como lana, tapitas de botellas, tela, botones, etc.)		
<u>Instrucciones:</u> <ol style="list-style-type: none">1-Leer toda la información entregada.2-Actividad N° 1: Colorear la imagen con los colores que desees.3-Actividad N° 2: Dibujar el animalito que desees confeccionar4-Actividad N° 3 Seleccionar materiales y herramientas para la confección.5-Realizar la confección del animalito elegido.		
Fecha: Lunes 03 de agosto 2020		
Evaluación: De proceso mediante estados de avances con muestras de fotografías. Formativa: Producto final terminado, un video de no más de 1 minuto, explicando los materiales y técnicas empleadas en la fabricación.		



Primera actividad: Colorea la imagen con los lápices de colores de tu preferencia.



“Jugar es la forma favorita de nuestro cerebro para aprender”.



Segunda actividad. Realiza un dibujo del animalito que has elegido crear



“Jugar es la forma favorita de nuestro cerebro para aprender”.



Tercera actividad: Elige materiales reciclados.

Puedes elegir los materiales

MATERIALES

- Tubo de papel higiénico
- Tapitas de bebida
- Trozos de tela
- Botones de ropa
- Papel de diario o revista
- Lana
- Tijeras, pegamento, regla, lápices.



Cuarta actividad: Construye tu animalito, puedes guiarte por los ejemplos.



“Jugar es la forma favorita de nuestro cerebro para aprender”.



“Jugar es la forma favorita de nuestro cerebro para aprender”.