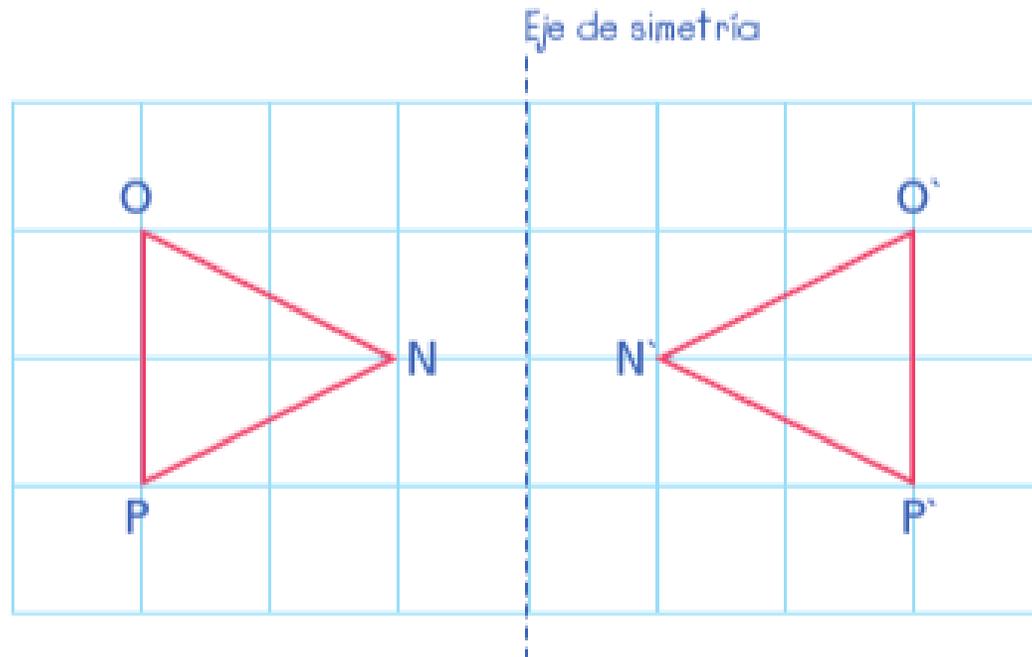


Las transformaciones isométricas

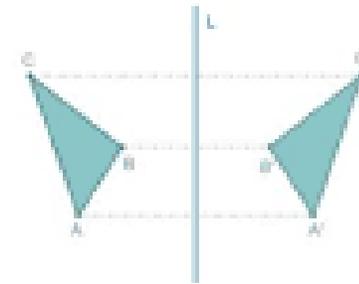
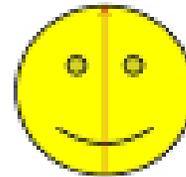
Las transformaciones isométricas son cambios de posición (orientación) de una figura determinada que NO alteran la forma ni el tamaño de ésta.

La palabra isometría tiene origen griego: iso, que significa igual, y metría, que significa medir. Por lo tanto, esta palabra puede ser traducida como igual medida.

1º transformación isométrica



- Podemos considerar una reflexión (o simetría), como aquel movimiento que aplicado a una figura geométrica, produce el efecto de un espejo.



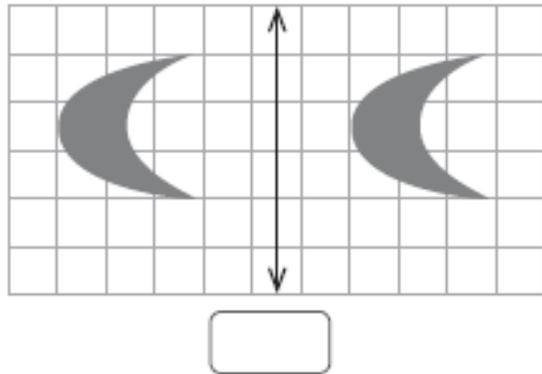
Lección 2

Tema 6

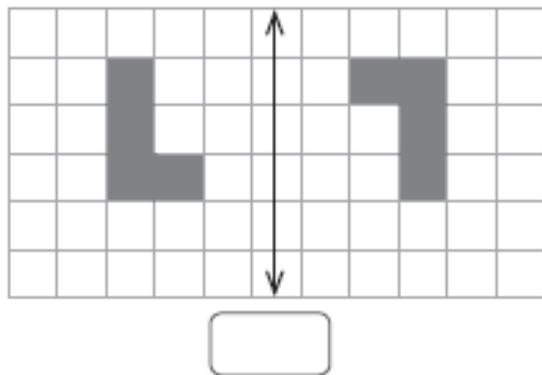
¿Cómo reflejar figuras 2D?

- 1 Marca con un **✓** aquellas figuras en las que hay reflexión respecto de la recta trazada. En caso contrario, marca con una **X**.

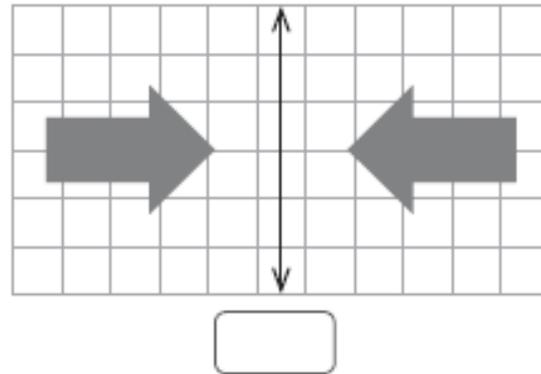
a.



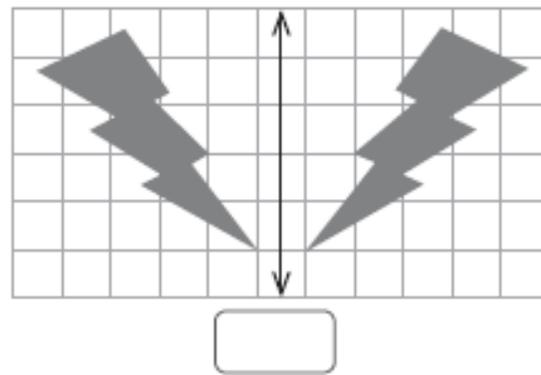
b.



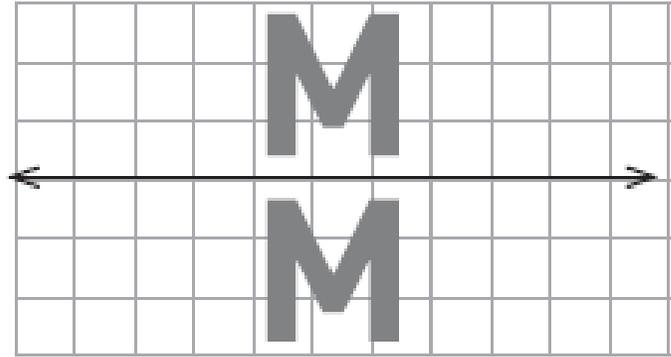
e.



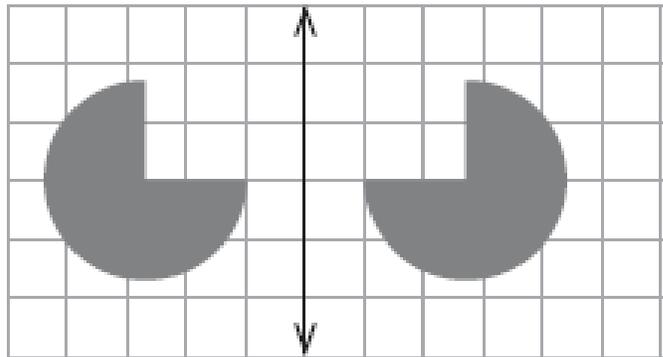
f.



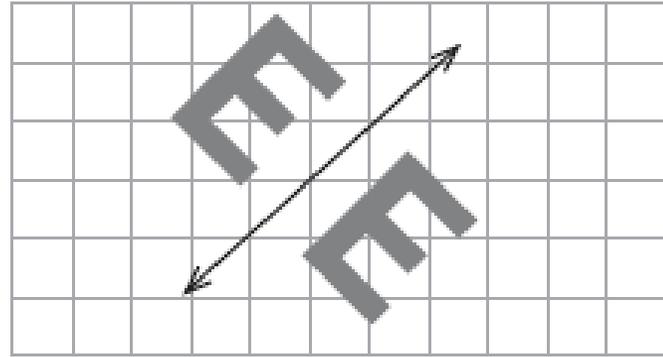
c.



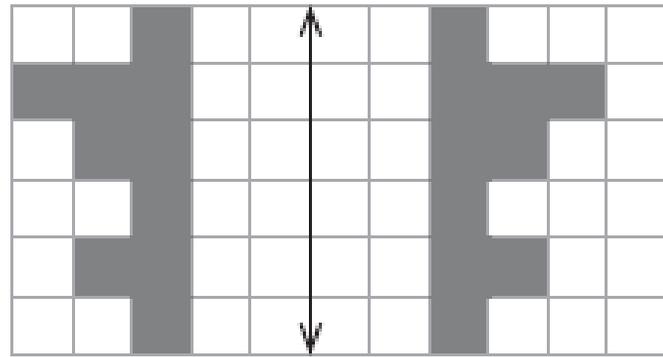
d.



g.

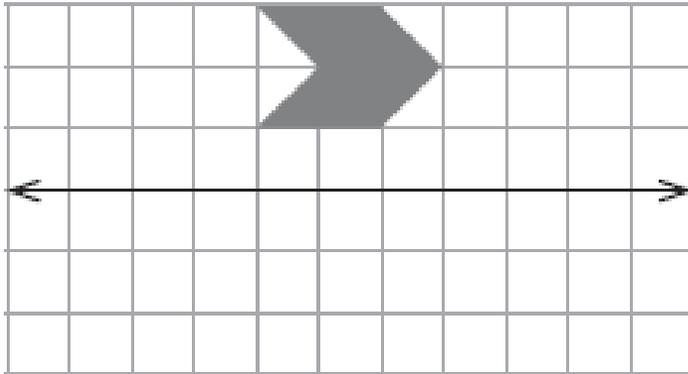


h.

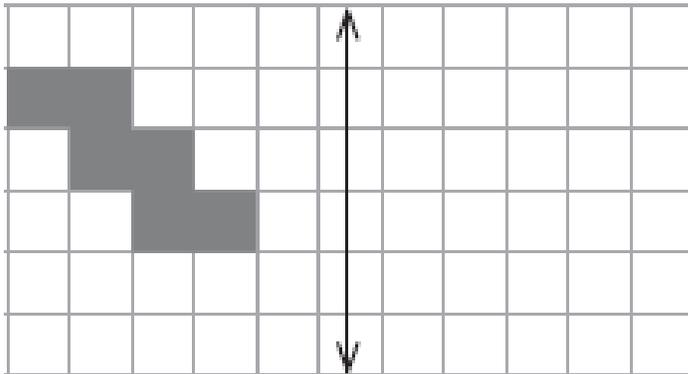


2 Refleja las figuras.

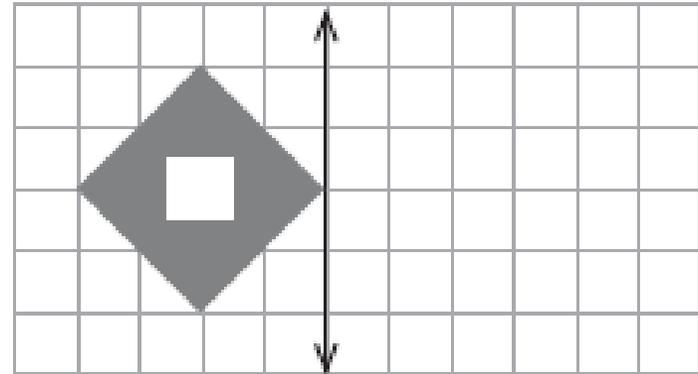
a.



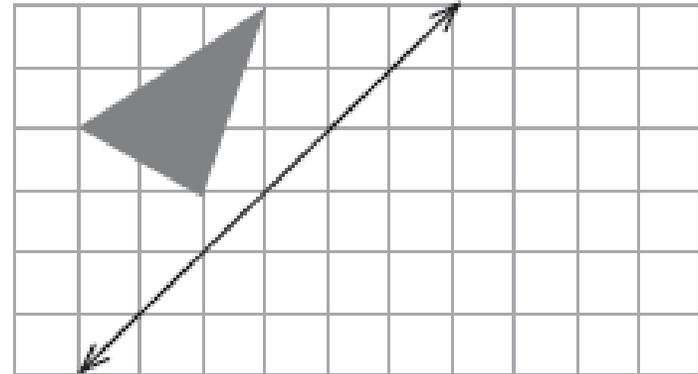
b.



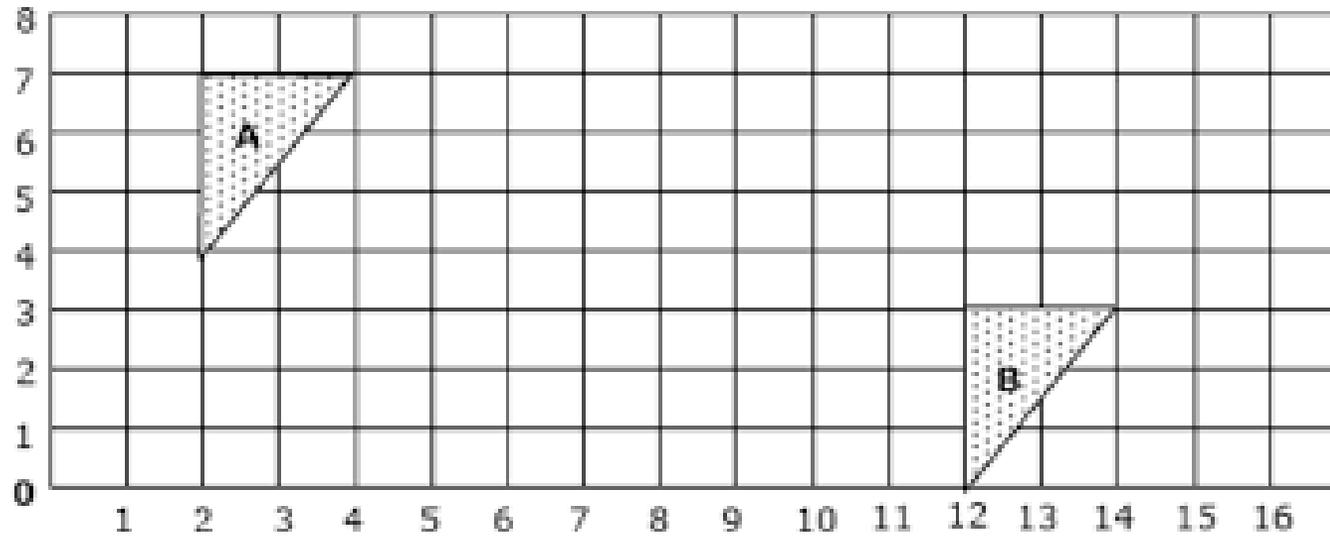
c.



d.



2º transformación isométrica

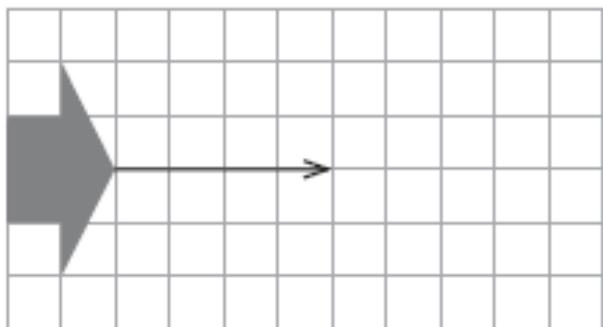


nover
que
su
ñaño

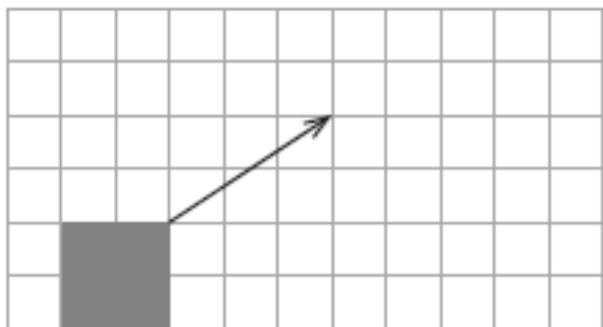
¿Cómo trasladar figuras 2D?

1 Traslada las siguientes figuras según se indica.

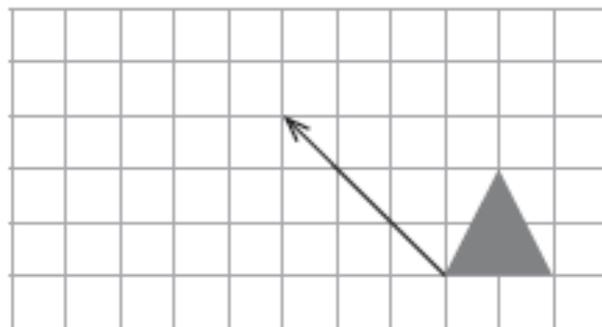
a. 4 a la derecha.



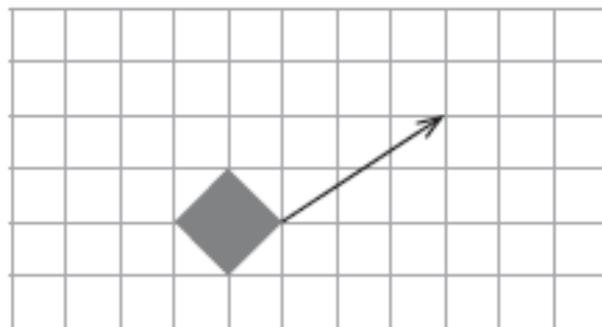
b. 3 hacia la derecha y 2 hacia arriba.



e. 3 a la izquierda y 3 hacia arriba.



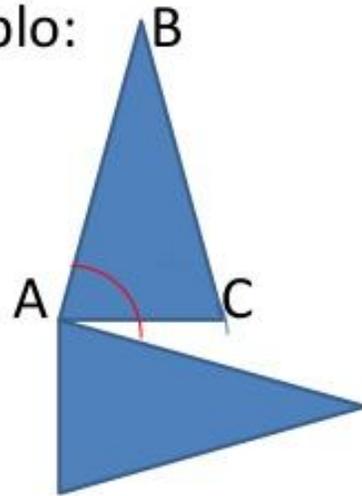
f. 2 hacia arriba y 3 a la derecha.



3º transformación isométrica

Rotación:

- Una rotación (o giro) es el movimiento que se efectúa al girar una figura en torno a un punto. Este movimiento mantiene la forma y el tamaño de las figuras.
- ejemplo:



El triángulo ABC, se a girado en torno al punto A en un ángulo de 90° en sentido negativo.