

MORPHIBIA LA ISLA DE LAS CRIATURAS MAGICAS

AUTOR: Cristóbal Gutiérrez



CAPITULO 1

RAFGONK LA CIUDAD PÉRDIDA

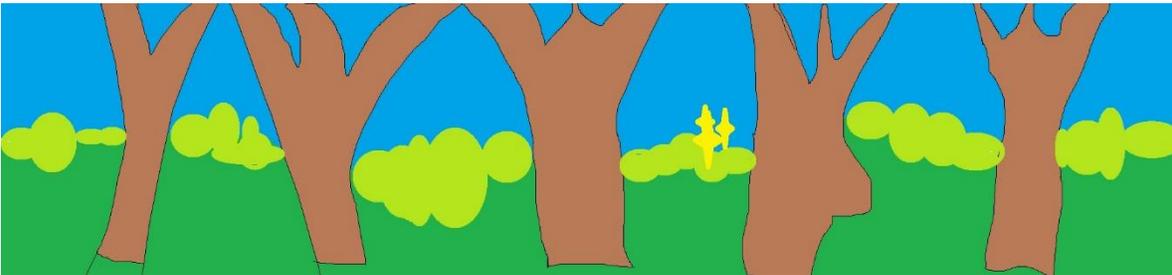
Todo empezó en un accidente, yo recién había nacido, mis padres estaban conduciendo y paso, una criatura extraña se cruzó y mis papás doblaron tan brusco que el coche creo que así se llama, se volcó y sobreviví pero mis padres no y la criatura volvió y me llevo al espeluznante bosque pero ya que vivo hay no es tan espeluznante. Pasaron los años, es decir, 15 años y crecí, me crie con criaturas muy raras llamadas Maxforms o abreviado Forms. Los Forms me acogieron como si fuera de su especie y me enseñaron a ser como ellos, pero no funciona porque solo soy un humano creo,

pero ese no es el tema, el tema es como me embarqué en una aventura mágica.

CAPITULO 2

LA CATASTROFE DEL VIAJE

Estaba jugando cuando de la nada un sonido lejos de Morpina en el bosque, desde que llegue me han dicho que no fuera pero mi curiosidad despertó, corrí lo más rápido que puede hasta que encontré ese brillo que me llamaba tanto la atención,



era un arco de plata con flechas, era hermoso, lo lleve a casa pero parece que el alcalde me vio con el arco ya que me llamo la atención, me fui corriendo lo más rápido a mi casa y lo escondí. Después de unos días ya era experto con el arco hasta que le dije a Reibost mí papá que quería ir en busca de un tesoro de leyendas llamado “La garra del dragón”. Pero el problema fue que mi papá me dijo-no puedes ir hasta que tengas 16 años- y yo le dije–pero si ya tengo 15, un año menos no hará daño- pero su respuesta seguía siendo un no rotundo así que como todo niño de 15 no le hice caso y escape en busca de ese codicioso tesoro.

CAPITULO 3

UN AMIGO INESPERADO



Estaba caminando con mi mapa en la mano hasta que de un momento a otro una criatura salto a mi pecho, yo pensé que iba a comerme pero lo único que hizo fue jugar, entonces su dueño llego corriendo donde mí y entonces le devolví su mascota y la vi detalladamente y me di cuenta que era mujer, le pregunte como se llamaba y de donde era y me respondió-soy Isabela soy de Crosbark un pueblo al norte del desierto-no podía ser descortés y me presente-soy Daniel vengo de Rafgonk al sur del mar- también me dijo que era una guerrera pero que su familia no estaba contentos de que lo fuera, ellos querían que sea una panadera como todos los de su familia, pero su sueño era ser la mejor caballero de estas tierras y tener aventuras y por eso escapo. Yo le conté que también me había escapado de casa pero solo lo hice porque quería una aventura mágica. Entonces se me ocurrió una gran idea-oye y si nos vamos en una aventura los dos yo te guiare a un tesoro y tú me proteges- ella estaba de acuerdo con la idea así que nos fuimos en camino a otra ciudad llamada Frostckast.

CAPITULO 4

EL FIN DE EL TRAMO

Estábamos llegando a las montañas donde estaba el tesoro pero había un problema habían dos caminos



estuvimos bastante rato pensando hasta que llegamos a un acuerdo, Isabela iba a ir por la izquierda y yo por la derecha asique nos deseamos lo mejor. Yo estaba avanzando por el camino hasta que nos dimos cuenta de que los dos caminos se terminaban conectándose al final pero para lograrlo teníamos que contestar tres acertijos, uno de inteligencia, de fuerza y de creatividad, nos costó pero lo logramos pero cuando completamos los acertijos nos saltó un bicho lo vencimos y lo teníamos frente nosotros pero

decidimos dejarlo ahí ya que para nosotros el mayor tesoro fue esta increíble y mágica historia.

CAPITULO FINAL

¿EL FIN DE LA HISTORIA?

Paso un tiempo desde la aventura pero han pasado varias cosas, en la aldea (Rafgonk) ahora toda criatura es aceptada y Isabela cumplió su sueño de ser la mejor guerrera de estas tierras pero no creas que es el fin de la historia ya que hay mucho mundo para explorar.